

Assistant Ingénieur "Acquisition et modélisation 3D en archéologie"

Laboratoire d'accueil : Ausonius (UMR 5607)

CONTEXTE

Le poste est rattaché à l'UMR 5607 Ausonius et affecté au pôle des Humanités Numériques, placé sous la responsabilité d'un ingénieur d'études CNRS. Le pôle des Humanités Numériques répond aux sollicitations des chercheurs d'Ausonius utilisant les bases de données et les systèmes d'informations géographiques ou voulant en introduire l'usage dans leurs recherches. L'agent recruté travaillera en collaboration étroite avec les ingénieurs BDD et SIG du pôle et pourra être amené à intervenir auprès des services "Communication, valorisation et médiation scientifique" d'Ausonius et du Labex Lascarbx « Sciences archéologiques de Bordeaux » <http://lascarbx.labex-univ-bordeaux.fr>

DUREE

Cet emploi en CDD (1 an renouvelable), rattaché à l'université Bordeaux Montaigne et financé sur les crédits du LabEx Sciences archéologiques de Bordeaux, est à pourvoir au **1/3/2016**.

STATUT DE L'EMPLOI

Temps plein

Salaire brut mensuel : 1769 € Salaire net mensuel : 1440 €

DESCRIPTION

MISSIONS

Dans le cadre des programmes de recherche du laboratoire (histoire et archéologie, de la protohistoire à l'époque médiévale), l'assistant-ingénieur assure le relevé et la représentation en 3D des structures archéologiques en vue de leur interprétation, modélisation et intégration dans un SIG-3D.

ACTIVITES PRINCIPALES

- Effectuer les relevés numériques des structures archéologiques sur le terrain.
- Réaliser l'enregistrement, l'analyse et la représentation 3D de la documentation issue des opérations de terrain.
- Interpréter et restituer en 3D.
- Participer au travail d'inventaire, de catalogage et d'archivage des données de terrain.
- Produire une documentation graphique utilisable dans les rapports de fouille et les publications.

- Choisir et adapter les outils et méthodes spécifiques aux diverses opérations archéologiques.
- Rechercher des solutions techniques pour interfacer les modèles 3D avec les BDD et les SIG.
- Contribuer à la gestion en 3D de la documentation archéologique.
- Proposer des hypothèses de remontage d'un objet ou d'une structure archéologiques.
- Participer à la réflexion critique sur les méthodes d'acquisition des données de terrain.
- Développer des animations interactives (bornes muséographiques, réalité augmentée).

SAVOIRS GENERAUX, THEORIQUES OU DISCIPLINAIRES

- Maîtrise des logiciels de DAO, d'infographie 3D et des outils de photogrammétrie (Correspondance d'image par corrélation dense)
- La pratique des outils de SIG (Suite ESRI ArcGIS: ArcMap, ArcScene, ArcCatalog) et de la programmation (Python) seraient appréciées.
- La connaissance des scanners 3D portables Artec serait un atout supplémentaire.

SAVOIRS SUR L'ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL

- Connaissance et expérience en archéologie
- Capacité à travailler avec des équipes pluridisciplinaires.

DIPLOME REGLEMENTAIRE EXIGE

Master ou diplôme d'ingénieur
Formation spécialisée en 3D.

CONTACT

Les dossiers de candidature (CV détaillé+ lettre de motivation) doivent être adressés par courrier électronique avant le **1^{er} février 2016** à Jérôme France, directeur d'Ausonius (jerome.france@u-bordeaux-montaigne.fr), et à Valérie Fromentin, coordinatrice du LabEx Sciences archéologiques de Bordeaux (valerie.fromentin@u-bordeaux-montaigne.fr), avec copie à Sylvie Maleret (sylvie.maleret@u-bordeaux-montaigne.fr). Les auditions des candidats admissibles auront lieu **pendant la deuxième quinzaine du mois de février 2016.**