

Fonction numéro X54002

NOEMI : Ingénieur(e) de recherche en archéologie

Pour postuler 

| | |
|---|---|
| Délégation : | Délégation Languedoc Roussillon |
| Institut : | Institut des sciences humaines et sociales |
| Corps : | Ingénieur de recherche |
| Branche d'activité professionnelle : | Sciences humaines et sociales |
| Responsable : | M. David LEFEVRE |
| Unité d'accueil : | UMR5140 http://www.archeo-lattes.cnrs.fr/ UNIVERSITE MONTPELLIER 3 390 Avenue de Pérols 34970 LATTES |

Emploi-type : Ingénieur de recherche en archéologie

Mission : Dans le cadre des programmes de fouille archéologique des équipes de recherche du laboratoire, en appui aux chercheurs qui dirigent ces opérations, l'ingénieur(e) aura la responsabilité des chantiers de fouille et de l'étude du matériel issu de la fouille. Il/elle déterminera la stratégie de fouille, choisira, développera les méthodes et techniques à mettre en oeuvre sur le terrain et en laboratoire et coordonnera les interventions des différents spécialistes.

Activités :

L'ingénieur(e) collaborera à l'élaboration des programmes scientifiques en lien avec les thèmes de l'Unité.

En appui aux chercheurs responsables des programmes, il/elle :

- pilotera la stratégie de fouille ;
- gèrera l'ensemble des moyens humains, techniques, financiers, logistiques alloués à la fouille ;
- assurera la coordination de l'ensemble des travaux liés aux chantiers de fouille ;
- coordonnera l'ensemble des interventions des ingénieurs et des spécialistes en vue de l'enregistrement, de l'analyse et de la caractérisation du matériel de fouille ;
- mettra en oeuvre et fera respecter les règles de sécurité sur le chantier.

Par ailleurs, il/elle concevra et organisera des actions de formation aux techniques de fouille, d'enregistrement et de traitement du matériel archéologique et participera à l'encadrement des étudiants et des stagiaires sur les chantier-écoles de l'Unité.

Il/elle coordonnera la rédaction des rapports de fouille et participera à la diffusion et à la valorisation des résultats

Compétences :

- connaissances approfondies de l'archéologie, des techniques et méthodes, des principes et des techniques d'enregistrement, d'analyse et de caractérisation ;
- posséder des aptitudes à animer et à gérer une équipe.
- maîtriser les techniques de fouille ;
- maîtriser les principes d'enregistrement et de gestion des données ;
- connaître la réglementation en vigueur sur le site et les normes de sécurité sur le chantier et les faire appliquer.
- développer des méthodes et des techniques d'étude du matériel archéologique ;
- identifier les besoins et pouvoir y apporter une réponse adaptée ;
- constituer une équipe d'experts dans différents domaines scientifiques et techniques.

Plus spécifiquement, l'ingénieur(e) participera au développement des systèmes d'enregistrements à mettre en oeuvre au sein de l'unité (Syslat).

Il/Elle aura une connaissance approfondie des mobiliers protohistoriques et antiques méditerranéens en lien avec les programmes du laboratoire.

De plus, il/elle devra avoir une compétence reconnue sur une ou plusieurs catégories d'artefacts.

ANGLAIS expression et compréhension orales : niveau 2 expression et compréhension écrites : niveau 2

La maîtrise d'une langue méditerranéenne est souhaitable.

Contexte :

L'ingénieur(e) exercera ses fonctions au sein du service commun de l'Unité et en coordonnera les interventions. L'Unité comprend une centaine de chercheurs et d'ITA (environ 50/50), dont une trentaine du CNRS, ainsi qu'une dizaine de post-doctorants et une soixantaine de doctorants. L'unité mixte de recherche "Archéologie des sociétés méditerranéennes" relève de 3 tutelles : CNRS, Université Paul-Valéry, Ministère de la Culture et de la Communication. Elle est constituée de 5 équipes et comprend des services communs d'appui aux programmes dont des pôles techniques « archéoenvironnement » et « archéologie spatiale, 3D et systèmes d'information archéologique ».

Astreinte et conditions de service : déplacements de plusieurs semaines à prévoir.

[LISTE DES FONCTIONS](#)